**REGULAMIN GRY MOBILNEJ**

**NOWOLIPIE 29D**

**§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Organizatorem mobilnej gry miejskiej jest Muzeum Getta Warszawskiego  – zwane dalej Organizatorem.
2. Gra skierowana jest do osób dorosłych. Osoby niepełnoletnie mogą w niej uczestniczyć pod opieką rodziców bądź opiekunów prawnych.
3. Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie lub zespołowo.
4. Udział w grze jest bezpłatny.
5. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:

* systemem iOS (w wersji 9.0 i wyższej) i Android (w wersji 8.0 wyższej),
* uruchomioną funkcją GPS,
* zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
* mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
* zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.

1. Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo członków uczestników gry.
2. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.
3. **Uczestnicy przystępując do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19.**

**§ 2. ZGŁOSZENIE DO GRY**

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack Uczestnicy:

* akceptują regulamin gry,
* wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek graczy,

1. Uczestnicy gry udzielają Organizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.
2. Udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze, podanie danych osobowych przez Uczestników jest dobrowolne i warunkuje możliwość przyznania nagród w przypadku wygranej.
3. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Muzeum Getta Warszawskiego W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z Inspektorem Ochrony Danych MGW. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i [Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych)](https://giodo.gov.pl/pl/file/10574) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.
4. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
5. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

**§ 3. PRZEBIEG GRY**

1. Gra jest dostępna w dniach 25 kwietnia 2022 do 30 kwietnia 2023 roku. Aby zagrać należy zainstalować na swoim telefonie aplikację ActionTrack (bezpłatną i dostępną na systemy IOS i Android) a następnie pobrać grę za pomocą kodu QR. Kod QR do gry jest dostępny na stronie internetowej i mediach społecznościowych Muzeum.
2. Miejscem startu jest Pomnik Bohaterów Getta, przy ulicy Zamenhofa, w Warszawie. Meta znajduje się na placu Grzybowskim.
3. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.

**§ 4. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza.
2. Regulamin znajduje się do wglądu w biurze Muzeum, Zielna 39, na stronie internetowej <http://1943.pl/>.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.